
Brainmonster und Cornelsen erweitern Lernhilfen-Sortiment

Die Brainmonster Studios haben mit Cornelsen einen starken Partner gewonnen. Nachdem die preisgekrönte Trainingsversion ***Zweistein: Lernen – Trainieren – Spielen*** seit Dezember 2008 exklusiv im Brainmonster-Online-Shop erhältlich war, wird die Software in Kooperation mit dem Verlag für Bildungsmedien jetzt auch im schulischen Kontext sowie im Buchhandel vertrieben. Damit wird das Sortiment um ein innovatives Lernprodukt bereichert. Besonders bei AD(H)S und Dyskalkulie, aber auch zum intensiven Üben bei hoher schulischer Anforderung ist ***Zweistein: Lernen – Trainieren – Spielen*** ideal. Der schnelle Spieleinstieg, zauberhafte Protagonisten und fantastische Welten helfen Kindern, sich motiviert mit Mathematik, Impulskontrolle und Handlungsplanung auseinanderzusetzen.